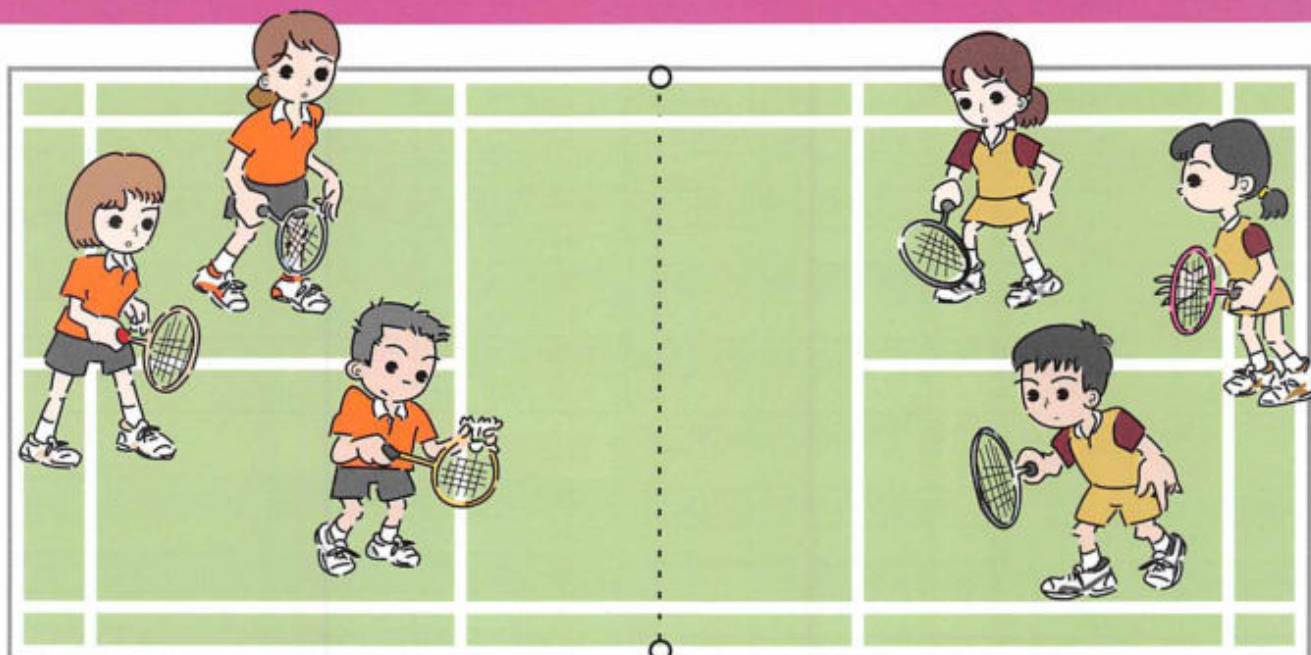


令和6年度 北九州市
トリプルス
バドミントン大会

日 時 令和6年11月9日(土)
会 場 第一警備スポーツセンター戸畑
主 催 北九州市バドミントン協会
共 催 北九州市・(公財)北九州市スポーツ協会
後 援 北九州市教育委員会

トリプルス(3人制バドミントン)ルール(案)



個人戦	男子トリプルス	21点(延長ゲームは30点)3ゲームの2ゲーム先取
	女子トリプルス	21点(延長ゲームは30点)3ゲームの2ゲーム先取
1	3人对3人で競技を行う。又、3人目の選手の名称をリベロと呼ぶ。	
2	サービス・サービスレシーブの場面において、リベロ以外の2人が現行のダブルスと同じルールで交互にサービス・サービスレシーブを行う。(偶数は右サイドから、奇数は左サイドから)	
3	1ゲーム内でのリベロの交代は出来ない。 各ゲームごとにリベロは交代しなければならない。(1試合内でのリベロの重複は認めない)	

***以上全種目に適用します。**

個人戦	MIXトリプルス	21点(延長ゲームは30点)3ゲームの2ゲーム先取
1	男子2人・女子1人もしくは男子1人女子2人でチーム構成を行う。	
2	1ゲーム、2ゲームのリベロは男子2人・女子1人の時は男子が、男子1人・女子2人の時は女子が行う。 ファイナルゲームのリベロは男子2人、女子1人の時は女子が男子1人、女子2人の時は男子が行う。	

団体戦	男子トリプルス団体	21点(延長ゲームは30点)3ゲームの2ゲーム先取
	女子トリプルス団体	21点(延長ゲームは30点)3ゲームの2ゲーム先取
1	チーム登録は監督1名、選手4名以上6名までとする。(監督は選手を兼ねられる。)	
2	各ゲームの一方のサイドが7点・14点に達した時点で60秒以内のインターバルを認め、リベロ以外の選手1名もしくは2名の選手を交代しなければいけない。	
3	リベロ以外の選手は、1ゲーム内で必ず交替しなければいけない。(再出場は認める。)	
4	1ゲームに1度だけ監督がいつでもメンバーチェンジをする権利がある。	

団体戦	MIXトリプルス団体	21点(延長ゲームは30点)3ゲームの2ゲーム先取
1	チーム登録は監督1名、選手4名以上6名までとする。(監督は選手を兼ねられる。) 男子2名~3名・女子2名~3名で監督は男女どちらでもよいことにする。	
2	メンバーは必ず男女混合にしなければいけない。 リベロは男子2人・女子1人の時は男子が、男子1人・女子2人の時は女子が行う。	
3	各ゲームの一方のサイドが7点・14点に達した時点で60秒以内のインターバルを認め、リベロ以外の選手1名もしくは2名の選手を交代しなければいけない。	
4	リベロ以外の選手は、1ゲーム内で必ず交替しなければいけない。(再出場は認める。)	
5	1ゲームに1度だけ監督がいつでもメンバーチェンジをする権利がある。	

上記以外はダブルスのルール規則を適用することとする。

甲チーム(A・B・C)対 乙チーム(D・E・F)のトリプルスマッチの(試合)の進め方

*甲チームがトスに勝ち、サーブする方を選んだ。(甲チームAが1、Bが2 乙チームDが1、Eが2の順番とした場合)

*Aが最初のサーバー、Dが最初のレシーバー(A→Dにサービスされる)

*CとFはリベロなのでサービス・サービスレシーブを行わない。

事の成りゆき／	スコア	サービスコートからのサービス	サーバーとレシーバー	ラリーの勝者	サーブの相手
	ラブオール	右サービスコート サービングサイトの スコアが0か偶数	AからDにサーブする Aが最初のサーバー Dが最初のレシーバー	A B C チーム	
甲チームが1ポイントを得る Aがサービスコートを替える 再びAが左サービスコートからサーブする 乙サイドは同じサービスコートに留まる	1-0	左サービスコート サービングサイトの スコアが奇数	AからEにサーブする	D E F チーム	
乙チームが1ポイントを得る 同時にサービス権を得る どのプレーヤーともサービスコートに 留まる	1-1	左サービスコート サービングサイトの スコアが奇数	EからAにサーブする	A B C チーム	
甲チームが1ポイントを得る 同時にサービス権を得る どのプレーヤーともサービスコートに 留まる	2-1	右サービスコート サービングサイトの スコアが偶数	BからDにサーブする	D E F チーム	
乙チームが1ポイントを得る 同時にサービス権を得る どのプレーヤーともサービスコートに 留まる	2-2	右サービスコート サービングサイトの スコアが偶数	DからBにサーブする	D E F チーム	
乙チームが続けて1ポイントを得る 乙チームがサービスコートを替える Dが左サービスコートからサーブする 甲サイドは同じサービスコートに留まる	3-2	左サービスコート サービングサイトの スコアが奇数	DからAにサーブする	A B C チーム	
甲チームが1ポイントを得る 同時にサービス権を得る どのプレーヤーともサービスコートに 留まる	3-3	左サービスコート サービングサイトの スコアが奇数	AからDにサーブする	A B C チーム	
甲チームが続けて1ポイントを得る 甲チームがサービスコートを替える Aが右サービスコートからサーブする 乙サイドは同じサービスコートに留まる	4-3	右サービスコート サービングサイトの スコアが偶数	AからEにサーブする	D E F チーム	

*サーバーのサービスコートはシングルスの場合と同じようにサービングサイトのスコアが奇数が偶数による。

プレーヤーはそのプレーヤーのサイドがサービスをしていて、得点したときのみのサービスコートを替える。

その他、全ての場合にはプレーヤーは前のラリーをしたそれぞれの同じサービスコートに留まり続ける。

このことは交互にサーブする事を意味する。

