

課題 笑顔の表示

画面に「笑っている顔」を表示する。

文	機能
Print	Print "文字列" 「文字列」を画面に表示後、改行する。 Print "文字列"; 「;」を付けると「文字列」を画面に表示後、改行しない。
End	プログラムの実行を終了する。

●プログラム (KA111.bas)

```

1  ' << KA111.bas >>
2  '
3  Print"「笑っている顔」"
4  Print"
5  Print"      [-----]
6  Print"      [-----]
7  Print"      [====  ====]
8  Print"      [●      ●]
9  Print"      [-----]
10 Print"      [-----]
11 Print"      [-----]
12 Print"
13 End

```

実行結果

```

1  「笑っている顔」
2
3  [-----]
4  [-----]
5  [====  ====]
6  [●      ●]
7  [-----]
8  [-----]
9  [-----]
10
11 OK

```

(考察) 画面に、各自の「笑っている顔」を表示せよ。