

## 課題 市松模様

市松模様を表示する方法を考察せよ。

### (1) 方法 1

#### ●プログラム (KA411. bas)

```

1  ' << KA411. bas >>
2  '
3  Print"市松模様"
4  Print"■□■□■□■□"
5  Print"□■□■□■□■"
6  Print"■□■□■□■□"
7  Print"□■□■□■□■"
8  Print"■□■□■□■□"
9  Print"□■□■□■□■"
10 Print"■□■□■□■□"
11 Print"□■□■□■□■"
12 End

```

#### 実行結果

```

1  市松模様
2  ■□■□■□■□
3  □■□■□■□■
4  ■□■□■□■□
5  □■□■□■□■
6  ■□■□■□■□
7  □■□■□■□■
8  ■□■□■□■□
9  □■□■□■□■
10 OK

```

### (2) 方法 2

#### ●プログラム (KA412. bas)

```

1  ' << KA412. bas >>
2  '
3  Print"市松模様"
4  For I=1 To   
5     Print"■□■□■□■□"
6     Print"□■□■□■□■"
7 Next I
8  End

```

実行結果：同じ

## (3) 方法3

## ●プログラム (KA413. bas)

```
1 ' << KA413. bas >>
2 '
3 Print"市松模様"
4 For I=1 To 
5   For J=1 To : Print"■□";: Next J
6   Print
7   For J=1 To : Print"□■";: Next J
8   Print
9 Next I
10 End
```

実行結果：同じ

## (4) 方法4

## ●プログラム (KA414. bas)

```
1 ' <<KA414. bas>>
2 '
3 Print"市松模様"
4 For I=1 To 
5   For J=1 To 
6     IF (I+J) Mod 2 =  Then A$="■" ELSE A$="□"
7     Print A$;
8   Next J
9 Print
10 Next I
11 End
```

実行結果：同じ