

コインパズル・導入問題

目次

問題 1 ひろいもの

ひろいものは、江戸時代に親しまれた遊びで2人が交互に石をとる形で行われた。碁盤に石を並べた後、つぎの規則に従う。

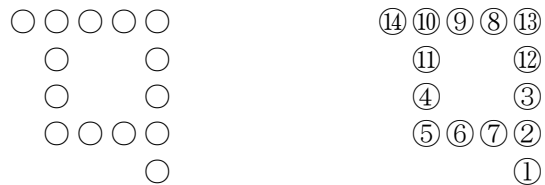
- (ア) どこから取り始めてもよい。
- (イ) 縦方向と横方向に進める。進み始めたら逆戻りできない。
- (ウ) 進む途中の石はすべて取る。
- (エ) 石のあるところでのみ曲がれる。

1回の操作ですべての石を取る方法を考察せよ。

●例 1



●例 2



(1) ~ (13) 石の配置省略

問題 1 ひろいもの

ひろいものは、江戸時代に親しまれた遊びで2人が交互に石をとる形で行われた。碁盤に石を並べた後、つぎの規則に従う。

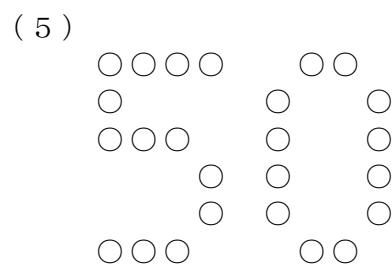
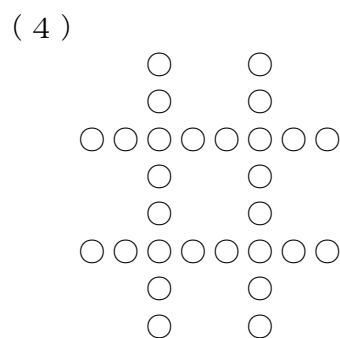
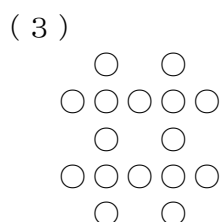
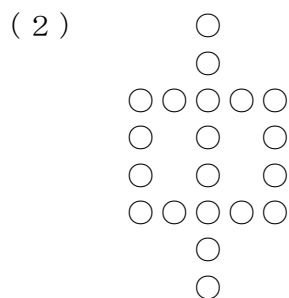
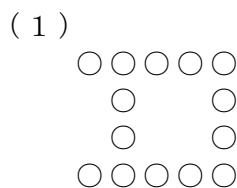
- (ア) どこから取り始めてもよい。
- (イ) 縦方向と横方向に進める。進み始めたら逆戻りできない。
- (ウ) 進む途中の石はすべて取る。
- (エ) 石のあるところでのみ曲がれる。

1回の操作ですべての石を取る方法を考察せよ。

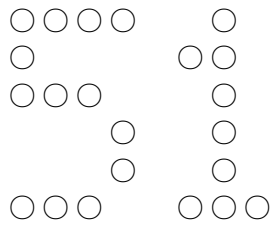
●例 1



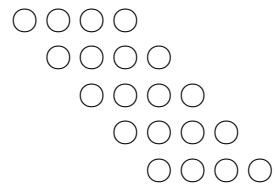
●例 2



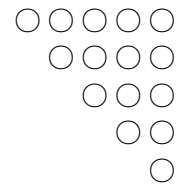
(6)



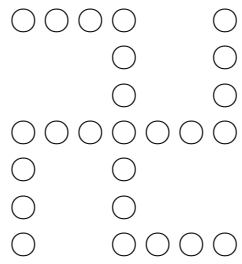
(7)



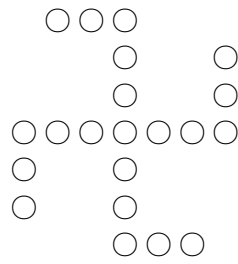
(8)



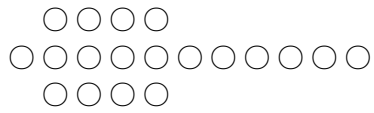
(9)



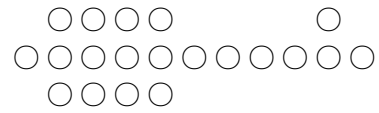
(10)



(11)



(12)



(13)

